

ÖRNEK SORULAR 1-2. SINIF

Yarışma Yönergesi:

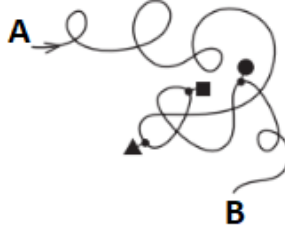
- Sınav süresi 60 dakikadır.
- Sınav 15 Matematik ve 10 Akıl Oyunları sorusundan oluşur.
- Her doğru yanıtlanan soru 4 puan kazandırır.
- Yanlış yanıtlar puan götürmez.
- Boş bırakılan sorular 1 puan kazandırır.
- Sınavdan alınabilecek en yüksek puan 100'dür.

Octopus, Çekirgeler Eğitim (www.cekirgeler.com) desteğiyle düzenlenen bir uluslararası yarışmadır.

MATEMATİK**Matematik bölümü 15 sorudan oluşur. Başarılar dileriz!**

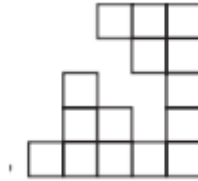
- 1) 12 öğrenci boş derslerinde saklambaç oynamaya karar verir. Bu öğrencilerden 5 tanesi kız ise, saklambaç oynayan kaç erkek öğrenci vardır?
 A) 6
 B) 7
 C) 8
 D) 9

2)



Yukarıdaki ipin çeşitli yerlerinde çeşitli şekiller bulunmaktadır. Bu ipin üzerinde A noktasından başlayarak, B noktasına kadar hareket eden bir karınca, aşağıdaki seçeneklerde verilen hangi sırayla bu şekillerle karşılaşır?

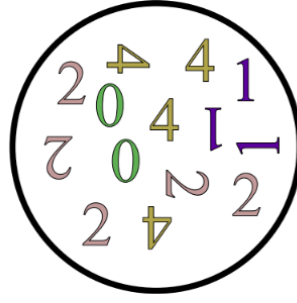
- A) Üçgen – Kare – Daire
 B) Kare – Üçgen – Daire
 C) Daire – Kare – Üçgen
 D) Daire – Üçgen – Kare
- 3)



Sevilay, yukarıda görüldüğü gibi elindeki birbirine eş kare şeklindeki karton parçaları kullanarak, kenarları 5'er parçadan oluşacak şekilde büyük kare bir şekil oluşturmak istiyor. Fakat parçaları yerleştirdikten sonra elinde yeterince kare karton parçası olmadığını fark ediyor. Sevilay, kenarları 4'er kare karton parçadan oluşan bir şekil yapmış olsaydı aşağıdaki seçeneklerden hangisi doğru olurdu?

- A) Şekli eksiksiz oluşturabilirdi.
 B) Şekli oluşturur, elinde fazladan kare kartonlar kalırdı.
 C) Şekli oluşturmak için bir kare kartona daha ihtiyacı olurdu.
 D) Şekli oluşturduktan sonra 1 karton parça artardı.

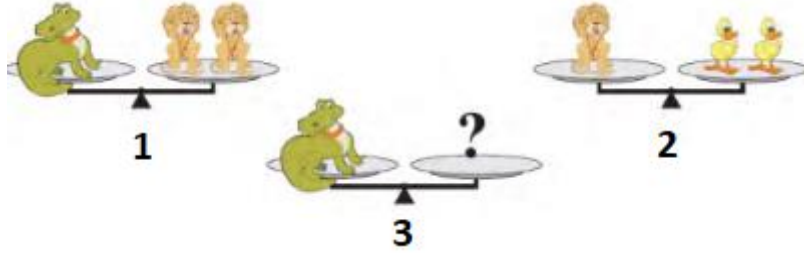
4)



Yukarıdaki dairenin içinde bulunan rakamlar birer defa kullanılarak kaç kere 2014 sayısı yazılabilir?

- A) 1
- B) 2
- C) 3
- D) 4

5)



Yukarıdaki resimde 1 ve 2 numaralı teraziler dengededir. 3 no'lu terazinin dengelenmesi için soru işaretli kefeye aşağıdaki seçeneklerden hangisi gelmelidir?



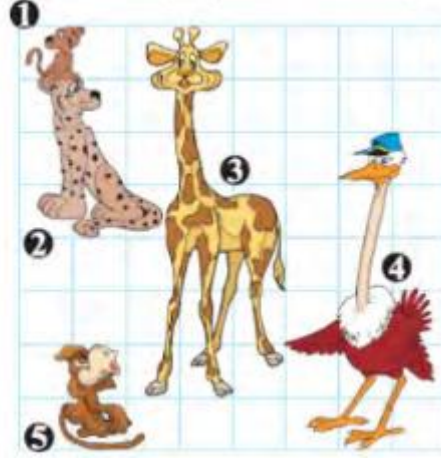
6)



Yukarıda 4 adet yapboz parçası verilmiştir. Bu parçalardan ikisi birbirine geçebilmektedir. Döndürmeden birbirine boşluk kalmayacak biçimde geçen doğru iki parça aşağıdaki sayılardan hangisini oluşturur?

- A) 25
- B) 45
- C) 21
- D) 24

7)



Yukarıdaki tabloda 5 hayvan dostumuz bulunmaktadır. Her bir karenin kenarı 20 birimdir. En uzun boylu hayvan dostumuz ile ortanca boylu hayvan dostumuz arasında kaç birim boy farkı vardır?

- A) 40
- B) 60
- C) 80
- D) 100

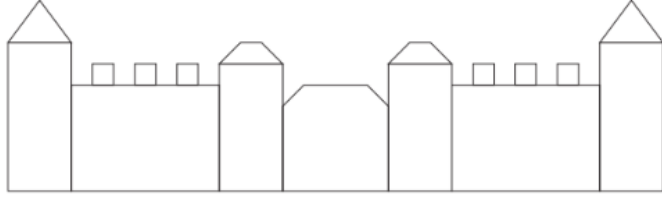
8) Aşağıdaki işlemlerden hangisinin sonucu en küçüktür?

- A) $77 - 44 + 11$
- B) $66 + 22 - 33$
- C) $44 - 33 + 88$
- D) $11 + 99 - 55$

9) Can, öğretmenini için öğretmenler günü sürprizi hazırlamak istiyor. Bunun için çiçekçiye gidiyor ve 2 deste lale, 3 düzine sümbül alıyor. Yolda toplamda 6 çiçeğin eksik olduğunu fark ediyor. Burağın yaptırdığı bukette kaç tane çiçek vardır?

- A) 5 deste
- B) 4 düzine
- C) 4 onluk
- D) 40 birlik

10)



Demir, karton parçalardan bir şato yapıyor. Bu şatoda kullandığı dörtgen parçalar, üçgen parçalardan kaç fazladır? (Dörtgen, dört kenarı ve dört köşesi olan şekillere verilen isimdir.)

- A) 8
- B) 9
- C) 12
- D) 14

11)

$$\square\square + \square\square = ??$$

Yukarıda iki basamaklı iki sayı ile yapılan bir işlem görmektesiniz. Kutucukların yerine gelebilecek dört sayı; 3, 5, 7 ve 8 olduğuna ve her bir sayı yalnızca bir defa kullanılacağına göre işlemin sonucu en az kaç olabilir?

- A) 86
- B) 95
- C) 101
- D) 113

12)



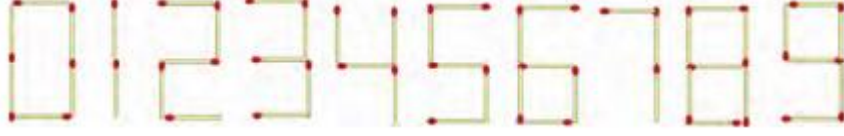
Devin'in babası evlerine bir analog duvar saati almıştır. Saatin akrep ve yelkovanını kurulum yaparken takmak isterler. Babası, Devin'e saati sorar ve Devin telefonundaki dijital saate bakarak saatin 18.15 olduğunu söyler. Devin'in babası duvar saatinin akrep ve yelkovanını doğru olarak yerleştirdiğinde, akrep ve yelkovanın gösterdiği en yakın sayıların toplamı kaç olacaktır?

- A) 8
- B) 9
- C) 10
- D) 12

- 13) Erhan ve ailesi yaz tatili için memleketleri Urfa'ya, dedesinin yanına gitmişlerdir. Dedesinin bahçesinde baktığı 8 horoz, 4 koyun, 2 inek ve 3 ördek vardır. Bahçedeki hayvanların ayak sayıları toplamı kaçtır?

- A) 36
B) 40
C) 46
D) 54

- 14)

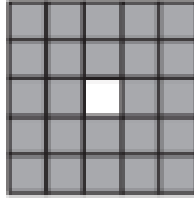


Yukarıda kibrit çöpleri yardımıyla yazılmış rakamlar görmektesiniz. Aşağıdaki işlemin sonucunda elde edilen sayı, kaç kibrit çöpüyle gösterilebilir?

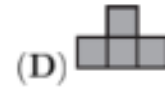
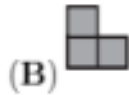
Yarım deste + çeyrek düzine + 2 onluk – 5 birlik = ?

- A) 7
B) 9
C) 10
D) 11

- 15)



Yukarıda merkezi çıkartılmış 5 x 5, eşit küçük karelerden oluşan büyük bir kare şekil görmektesiniz. Bu şekli eşit parçalara bölmek istiyoruz. Aşağıdaki seçeneklerdeki parçalardan hangisi ile bu mümkün olmayacaktır?



AKIL OYUNLARI

Akıl Oyunları bölümü 10 sorudan oluşur. Başarılar dileriz!

16) Eğer bir sayı soldan sağa ve sağdan sola okunduğunda aynı ise, bu bir palindrom sayıdır. Örneğin 17371 ve 2332 palindrom sayıdır. Fakat 14714 değildir. Buna göre aşağıdaki sayılardan hangisinde düzenleme yapılırsa bir palindrom sayısına ulaşılabilir?

- A) 5 2 3 3 5
- B) 5 5 5 2 3
- C) 5 1 4 5 2
- D) 1 2 3 4 5

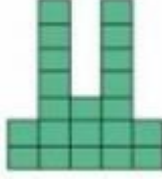
17)



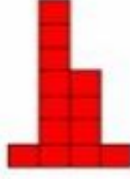
Helen, kibrit çöpleriyle yukarıdaki şekli oluşturuyor. Eğer Helen, toplamda bu şekilden dört tane oluşturmak istiyorsa en az kaç kibrit çöpü kullanmalıdır?

- A) 8
- B) 13
- C) 14
- D) 15

- 18) İki sevimli kız kardeş olan Aygöl ve Nurgül, renkli küpleri birleştirip yan yana şekiller oluşturmaktadır. Eğer bir şekil, arkası çevrildiğinde aynı gözüküyorsa, simetriktir.



Örnek verirsek: Bu şekil, simetriktir ->



Bu şekil ise simetrik değildir ->

Aygül ve Nurgül aşağıdaki kuleyi yaptıktan sonra simetrik olmadığını fark ediyorlar. Buna göre bu iki kardeş, şekle en az kaç küp daha eklemelidir ki simetrik bir şekil elde etsinler?



- A) 1
- B) 2
- C) 3
- D) 4

- 19) Tatilin ilk haftasında İrem, iki hikaye okumuştur. Anıl dört, Berçem altı ve Merve üç hikaye okumuştur. En az hikaye okuyan çocuktan en çok hikaye okuyan çocuğa doğru bir sıralama yaparsak aşağıdaki şıklardan hangisine ulaşırız?



- A) İrem, Anıl, Berçem, Merve
- B) İrem, Merve, Anıl, Berçem
- C) İrem, Merve, Berçem, Anıl
- D) Merve, İrem, Berçem, Anıl

- 20) Melek, fotoğraf çekmeyi ve sayılarla ilgilenmeyi çok sever. 0 ve 1 kodlarını kullanarak bilgisayarda bir görsel oluşturmak istiyor. 1, siyahı temsil ederken, 0, beyazı temsil eder. Melek buna göre aşağıdaki şekli boyuyor. Melek, aşağıdaki bulmacayı yukarıda belirtilen gibi boyarsa aşağıdakilerden hangi şekle ulaşılır?

1	1	0	0	0	0	0	0
1	1	0	0	0	0	0	1
0	0	1	1	1	1	1	0
0	0	1	1	1	1	1	0
0	0	1	1	1	1	1	0
0	0	1	0	0	0	1	0
0	0	1	0	0	0	1	0
0	0	1	0	0	0	1	0

- A) Kedi
B) Su şişesi
C) Kalemtraş
D) Okul çantası
- 21)

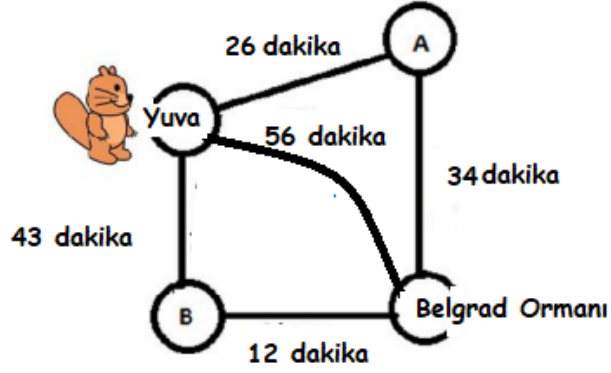


Sevimli çekirge zıplayarak hareket etmektedir. Her zıplayıştan sonra yorulur ve bir önceki zıplayıştan 1 cm daha az zıplayabilir. Eğer bu çekirge ilk zıplayışında 10 cm yol aldıysa, toplamda 35 cm yol almış olması için en az kaç kere zıplaması gerekir?

- A) 3
B) 4
C) 5
D) 6

- 22) Hira ve Pera, büyükannelerinin çitini boyamaktadır. Hira, ilk tahtayı kırmızıya boyar. Pera sonraki iki tahtayı maviye boyar. Birkaç dakika sonra Hira bir sonraki tahtayı yeşile boyar, Pera ise sonraki üç tahtayı turuncuya boyar. Büyükannenin toplamda 12 tahta çiti varsa ve geri kalan çitleri Pera boyayacaksa, Pera daha kaç çit boyayacaktır?
- A) 3
B) 4
C) 5
D) 6

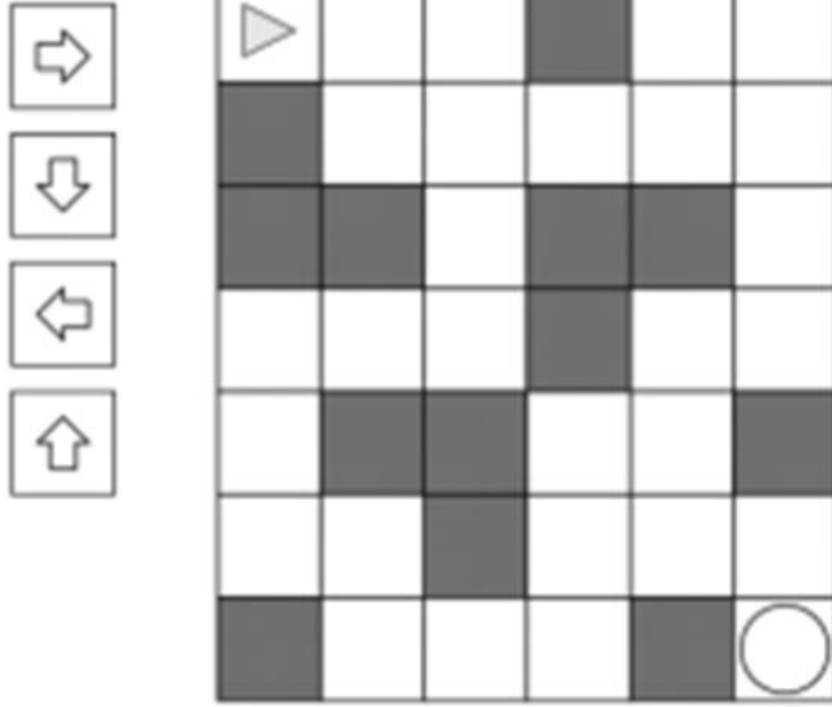
23)



Bebek Kunduz, yuvasından Belgrad Ormanı'na seyahat etmek istiyor. Bunun için yukarıdaki yolları (güzergahları) kullanabiliyor. Kunduzun Belgrad Ormanı'na ulaşabileceği en kısa süre aşağıdakilerden hangisidir?

- A) 34 dakika
B) 43 dakika
C) 55 dakika
D) 56 dakika

- 24) Labirentte hedefe ulaşmaya çalışan bir robot var. Bu robot labirentin sol üst köşesindeki üçgenin bulunduğu yerde sağa doğru hareketine başlıyor. Robot, önüne bir engel çıkana kadar dümdüz ilerler. Robot, önündeki bir duvar tarafından engellenirse veya labirentin kenarına ulaşırsa sağa döner. Aşağıda verilen yön oklarını kullanarak, yani beyaz karelere yerleştirerek robotun hareket yönünü kontrol edebilirsiniz.



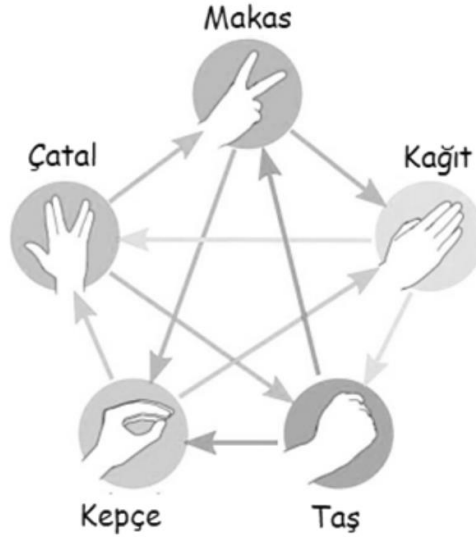
Robotun hedefe, yani daireye ulaşması için kullanmanız gereken en az yön oku sayısı kaçtır?

- A) 3
- B) 4
- C) 5
- D) 6

25) Taş-Kağıt-Makas, iki kişinin aynı anda taş, makas ve kağıt arasından birini seçmesi ve aynı anda eliyle aşağıdaki resimde gösterilen şekiller yapması gereken iki kişilik bir oyundur. Taş, makası yener; makas, kağıdı yener ve kağıt, kayayı yener. Ya bir oyuncu kazanır ya da oyun berabere biter.

Kunduz Sheldon ve arkadaşı Rajesh, kuralları aşağıdaki resimde gösterilen Taş-Kağıt Makas-Çatal-Kepçe adlı, bu oyunun bir çeşidini oynuyorlar. Yani oyunun orijinaline yeni iki şekil daha ilave ediyorlar. Bir ok, başladığı şeklin, okun gösterdiği şekli yendiğini göstermektedir. Örneğin taş, kepçeyi yener, kepçe de kağıtı yener.

Berberlik 0 puandır, kazanan ise 1 puan alır.



Kunduz Sheldon ve Rajesh, 5 kez bu oyunu oynuyorlar.

Sheldon sırasıyla: Çatal, Kepçe, Çatal, Taş, Çatal şekilleri yapıyor.

Rajesh sırasıyla; Çatal, Kağıt, Makas, Makas, Makas şekilleri yapıyor.

Bu 5 oyun sonunda Sheldon solda, Rajesh sağda gösterilmek üzere puan durumu nasıl olur?

- A) 4 – 0
- B) 5 – 0
- C) 4 – 1
- D) 3 – 2